

Auswahl an Ausserfakultären Fächer für MMI-ler

Stand August 2021

→ Wenn Ihr Input zu neuen Veranstaltungen habt meldet euch bei:
melanie.svab@unibas.ch

Computer Science / Informatik

NEU: Einführung in die Programmierung 4KP

Angebotsmuster	Jedes Herbstsemester
Inhalt	Grundlegende Programmierkonzepte werden anhand der Programmiersprache Python eingeführt. Nach der Vorlesung sollten Teilnehmende selber einfache Programme schreiben können.
Prüfung	beliebig wiederholbar
Schwierigkeit	unbekannt
Anmerkung	Übungen relevant für die Prüfungszulassung. Wegen ähnlichen Lerninhalten können nur Kreditpunkte erworben werden falls Grundlagen der Programmierung sowie Erweiterte Grundlagen der Programmierung noch nicht besucht worden sind.

Grundlagen der Programmierung 4KP

Angebotsmuster	Jedes Herbstsemester
Inhalt	Einführung in die Programmiersprache Java. Die Vorlesung setzt keine Programmierkenntnisse voraus und wird durch regelmässige online Übungen begleitet.
Prüfung	beliebig wiederholbar
Schwierigkeit	mittel
Anmerkung	Viel Aufwand. Wöchentliche Übungen relevant für die Prüfungszulassung

Erweiterte Grundlagen der Programmierung 4KP

Angebotsmuster	Jedes Herbstsemester
Inhalt	Erweiterung zur Vorlesung «Grundlagen der Programmierung».
Prüfung	beliebig wiederholbar
Schwierigkeit	mittel bis schwer
Anmerkung	Die Veranstaltung besteht aus zusätzlichen Übungen und Übungsgruppen. Wöchentliche Übungen relevant für die Prüfungszulassung. Es gibt <u>keine</u> eigene Vorlesung. Die Prüfung findet als zusätzliche Prüfung meistens direkt im Anschluss zur Prüfung von «Grundlagen der Programmierung» statt.

Programmierprojekt 6KP

Angebotsmuster	Jedes Frühjahressemester
Voraussetzung	Grundlagen der Programmierung & Erweiterte Grundlagen der Programmierung bestanden.
Inhalt	In meist 4er-Gruppen wird in der Programmiersprache Java ein Computerspiel programmiert.
Prüfung	beliebig wiederholbar
Schwierigkeit	schwer
Anmerkung	Es findet keine Prüfung statt. Das abzugebende Projekt wird bewertet.

Software Engineering 6KP

Angebotsmuster	Jedes Herbstsemester
Voraussetzung	Programmierprojekt bestanden
Inhalt	Die Vorlesung gibt einen Einblick in die grundlegenden Prinzipien der Softwareentwicklung.
Prüfung	beliebig wiederholbar
Schwierigkeit	mittel bis schwer
Anmerkung	Zusätzlich zur Prüfung wird an einem Projekt gearbeitet.

Wirtschaftswissenschaften

Einführung in die Betriebswirtschaftslehre 6KP

Angebotsmuster	Jedes Herbstsemester
Inhalt	Überblick über die zentralen Inhalte der Betriebswirtschaftslehre.
Prüfung	Eine Wiederholung, bester Versuch zählt
Schwierigkeit	mittel

Einführung in die Volkswirtschaftslehre 6KP

Angebotsmuster	Jedes Herbstsemester
Inhalt	Einführung in die wirtschaftswissenschaftliche Disziplin als Verhaltens-, Sozial- und Politikwissenschaft. Die Art und Weise, wie Individuen, Unternehmen und der Staat Entscheidungen treffen und auf Märkten interagieren wird studiert.
Prüfung	Eine Wiederholung, bester Versuch zählt
Schwierigkeit	mittel

Medienwissenschaften

(Allgemeine Anmerkung: Es werden oft einmalige interessante Veranstaltungen angeboten. Es lohnt sich jedes Semester auch selbst aufs Neue zu schauen!)

Digital Humanities

(Allgemeine Anmerkung: Bei Digital Humanities handelt es sich um einen relativ neuen Masterstudiengang. Wichtig: Teilnahmebedingungen berücksichtigen. Es werden oft auch einmalige Veranstaltungen angeboten, hier lohnt es sich auch jedes Semester aufs Neue zu schauen!)

NEU: Einführung ins Programmieren für GeisteswissenschaftlerInnen I 4KP

Angebotsmuster	Jahreskurs, beginnend FS
Inhalt	Einführung in die Programmiersprache Python 3. Ziel ist es Probleme im Bereich der Datenanalyse, Digital Humanities etc. mit eigenen Programmen zu lösen.
Prüfung	Abgabe eines kleinen Programmierprojektes, beliebig wiederholbar
Schwierigkeit	unbekannt
Anmerkung	Die Vorlesung wird in Kombination mit Übungen angeboten.

NEU: Einführung ins Programmieren für GeisteswissenschaftlerInnen II 4KP

Angebotsmuster	Jahreskurs, HS. Fortsetzung der ersten Vorlesung
Inhalt	Vertiefung der ersten Vorlesung. Zusätzliche Inhalte sind das Kennenlernen von den Programmiersprachen C++ und TypeScript und weitere.
Prüfung	unbekannt
Schwierigkeit	unbekannt